



REGOLAMENTO GARE DI ATLETICA

Velocità

1. La gara si svolge su prato. Le corsie saranno rettilinee e lunghe circa 100 metri.
2. La gara è composta da una fase di qualificazioni e una di finale. Per ogni categoria passeranno in finale i primi di ogni batteria e, in ogni caso, i migliori 8 tempi.
3. Le invasioni di corsia portano automaticamente alla squalifica.
4. I tempi vengono presi manualmente dagli addetti.

Corsa ad ostacoli

5. La gara si svolge su prato. Le corsie saranno rettilinee e lunghe circa 100 metri.
6. Gli ostacoli sono **xx** e seguono altezze diverse per ogni categoria: *4^a-5^a elementare xx cm, medie xx cm, giovani e adulti xx cm.*
7. La gara è composta da una fase di qualificazioni e una di finale. Per ogni categoria passeranno in finale i primi di ogni batteria e, in ogni caso, i migliori 8 tempi.
8. Toccare o abbattere non intenzionalmente gli ostacoli non è motivo di squalifica.
9. Le invasioni di corsia portano automaticamente alla squalifica.
10. I tempi vengono presi manualmente dagli addetti.

Salto in lungo

11. La rincorsa si svolge su prato; l'atterraggio in sabbia.
12. La misura del salto viene effettuata dalla linea di battuta al segno più vicino lasciato dall'atleta nella sabbia.
13. Ognuno ha a disposizione 4 salti.
14. Se viene toccata la linea di battuta in fase di stacco, il salto è considerato nullo.

Lancio del vortex

15. La gara si svolge su prato.
16. La misura del salto viene effettuata dalla linea di lancio al punto di atterraggio del vortex.
17. Ognuno ha a disposizione 4 lanci.
18. Se viene toccata la linea di lancio, il lancio è considerato nullo.

Salto in alto

19. La rincorsa si svolge su cemento; l'atterraggio su materasso.
20. Se viene toccata l'asticella senza che questa cada, il salto è considerato valido.
21. Se viene toccato un ritto o un materasso prima del salto, il salto è considerato nullo.



22. La progressione delle misure è di 5 cm in 5 cm partendo da 60 cm per la categoria *4^a-5^a elementare*, da 80 cm per la categoria *medie* e da 100 cm per la categoria *giovani e adulti*.
23. Ognuno ha a disposizione 3 tentativi per ogni misura.
24. Per ogni disciplina vengono premiati i primi **x** di ogni categoria (separando classifiche maschili e femminili).
25. Comportamenti antisportivi portano alla squalifica dalla competizione.

Le altezze e il numero degli ostacoli e il numero di premi per categoria sono ancora da determinare in base al materiale che avremo a disposizione.