***REGOLAMENTO TORNEO BASKET 3VS3***

1. L'incontro si svolge in un'unica metà campo e su un unico canestro del campo da basket.
2. Il primo possesso sarà deciso con un tiro da 3 punti.
3. Durata delle partite:
   - Per la categoria 4° - 5 ° Elementare avranno durata di 7 minuti.
   - Per le categorie Medie e Giovani ed Adulti avranno durata di 10 minuti o finiranno al raggiungimento dei 21 punti
4. Il tempo sarà fermato solo durante i tiri liberi.
5. I falli verranno chiamati dai giocatori che li han subiti, in caso di contestazione la decisione spetterà al giudice di gara.
6. Non saranno conteggiati i falli personali, ma solo i falli di squadra che, dal quinto compreso in poi, daranno diritto alla squadra che subisce fallo ad un tiro libero con rimbalzo.
7. Il fallo su azione di tiro sarà amministrato con un tiro libero. In caso di canestro realizzato e fallo subito, sarà assegnato il canestro e il possesso andrà alla squadra che ha commesso il fallo.
8. Il fallo in attacco non darà diritto al tiro libero, ma solamente al possesso della palla
9. I cambi sono illimitati e saranno effettuati a palla ferma.
10. Tutte le azioni a palla ferma inizieranno oltre la linea dei 3 punti, con un limite di 20 secondi.
11. Ad ogni canestro realizzato saranno assegnati 1, 2 o 3 punti, come previsto dal regolamento FIP.
12. Ad ogni cambio possesso, o dopo ogni canestro, si dovrà uscire dalla linea dei 3 punti, prima di poter effettuare un tentativo di tiro; l'uscita dalla linea dei 3 punti è libera.
13. Non è consentito appendersi al canestro sia in riscaldamento, sia nel corso degli incontri.
14. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari la partita continuerà con tempi supplementari da 3 minuti o termina quando una squadra è in vantaggio di 4 punti.
15. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es: palla in campo) il gioco sarà interrotto immediatamente, senza arrecare uno svantaggio alla squadra in attacco, e l'azione sarà ripresa con palla alla squadra che aveva il possesso.
16. Portare due maglie di colore diverso (es. una bianca e una nera) per potersi distinguere durante la partita.
17. Verranno premiate le prime due squadre classificate.
18. **Si ricorda a tutti i partecipanti che qualsiasi giocatore che manterrà un atteggiamento antisportivo e non consono ad un torneo amatoriale, bestemmiando o commettendo un fallo intenzionale di particolare veemenza e pericolosità per l'incolumità fisica dell'avversario verrà automaticamente espulso dalla partita e dal torneo.**